**KỸ THUẬT LẬP TRÌNH**

BIÊN BẢN HỌP NHÓM

Tài liệu này ghi nhận lại nội dung và kết quả của một buổi họp nhóm.

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**Biên bản họp nhóm 01**

# Thông tin chung

Tên nhóm: ……………………………….3Xitis Mã nhóm: (Nếu có)

Các thành viên có tham dự:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** | **Vai trò trong nhóm** |
| 1 | 1712592 | Hồ Phan Minh | phanminh1999@gmail.com | 01289843671 | Thư ký |
| 2 | 1712614 | Diệp Hiếu Nghĩa |  |  |  |
| 3 | 1712688 | Hoàng Minh Quân |  |  |  |

Các thành viên vắng mặt: 0

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** | **Vai trò trong nhóm** |
| 1 |  |  |  |  |  |

Mục tiêu cuộc họp nhằm:

1. Chọn ra các thành viên trong nhóm
2. Chọn ra nhóm trưởng
3. Lên ý tưởng và thống nhất những nội dung sẽ có trong game đua xe
4. Phân công sơ khởi.
5. Tìm hiểu các công cụ của visual và cách thức tạo ra một game cơ bản.

Địa điểm: E305\_Trường Đại học Khoa Học Tự Nhiên

Thời gian bắt đầu:…………………..08.00 Thời gian kết thúc:……………………09.15

# Kết quả buổi họp

Chọn ra các thành viên (Danh sách ở trên)

Chọn ra nhóm trưởng: Hồ Phan Minh (1712592)

Các đối tượng sẽ có trong game là: xe, tiền, vật cản đứng im, đường đua.

Tìm hiểu thông qua: google, youtube, stackoverflow,…

# Bảng đánh giá công việc lần trước

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Kết quả làm được** | **Những khó khăn đang gặp** | **Đánh giá của nhóm cho người phụ trách** |
| 1 |  |  |  |  |  |

# Bảng phân công công việc lần sau

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Kết quả mong đợi** |
| 1 | Hồ Phan Minh | Tìm hiểu cách thức tạo ra một game cơ bản. Tạo flowchart | 26.01.2018 | 23.02.2018 | Hiểu được cách hoạt động của game. Có flowchart riêng. |
| 2 | Diệp Hiếu Nghĩa | Tìm hiểu cách thức tạo ra một game cơ bản. Tạo flowchart | 26.01.2018 | 23.02.2018 | Hiểu được cách hoạt động của game. Có flowchart riêng. |
| 3 | Hoàng Minh Quân | Tìm hiểu cách thức tạo ra một game cơ bản. Tạo flowchart | 26.01.2018 | 23.02.2018 | Hiểu được cách hoạt động của game. Có flowchart riêng. |